

1. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ИГРЫ

Целью проведения детско-юношеской военно-спортивной игры «Зарница» (далее – Игра) является совершенствование системы патриотического воспитания, обеспечивающей формирование у молодых граждан Российской Федерации патриотического сознания, чувства верности долгу по защите своего Отечества, активной гражданской позиции, здорового образа жизни, а также развитие военно-патриотического движения и системы военно-спортивных игр в Смоленской области.

Основными задачами соревнований являются:

- углубленное изучение детьми и молодежью истории Отечества, истории Вооруженных Сил Российской Федерации;
- популяризация среди детей и молодежи профессий Вооруженных Сил Российской Федерации;
- создание единой системы проведения военно-спортивных игр;
- подготовка молодежи к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации; развитие у подрастающего поколения инициативы и лидерских качеств, самостоятельности мышления;
- психологическая подготовка подрастающего поколения к преодолению трудностей, выработка навыков действовать в экстремальных ситуациях;
- популяризация здорового образа жизни;
- методическая подготовка организаторов и инструкторов по патриотическому воспитанию в Смоленской области;
- формирование единой системы проведения военно-спортивных игр на территории Российской Федерации.

2. ОРГАНИЗАТОРЫ

Общее руководство подготовкой и проведением Игры осуществляет Главное управление Смоленской области по делам молодежи и гражданско-патриотическому воспитанию.

Организация и проведение Игр возлагается на автономную некоммерческую организацию «Военно-патриотический центр «КУОС-ВЫМПЕЛ».

Непосредственное проведение Игры возлагается на судейскую коллегияю.

3. МЕСТА И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

Военно-спортивная игра проводится в четыре этапа:

I этап: сентябрь – игры в образовательных организациях и определение команд для участия во II этапе Игры.

II этап: октябрь-ноябрь – игры в муниципальных районах и городских округах с участием патриотических клубов, в целях определения команды для участия в III этапе Игры.

III этап: март-апрель – игры в субъектах Российской Федерации с целью определения команд для участия в IV этапе Игры.

IV этап: июнь-июль – Всероссийский финал Игры.

4. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ДОПУСКА

К участию в Игре допускаются команды образовательных организаций, а также военно-спортивных и военно-патриотических клубов Смоленской области.

Основной состав команды – **7 человек (5 юношей, 2 девушки)** в возрасте 11-13 лет, которым на момент начала IV этапа Игры не исполнится 14 лет. Командир команды – юноша или девушка из состава команды, запасных участники команды – не менее 1 юноши и/или 1 девушки.

К Игре допускаются участники, не имеющие медицинских противопоказаний для участия в физкультурно-спортивных мероприятиях.

Участники команды обязаны:

- соблюдать настоящее Положение, требования Штаба и судейской коллегии Игры;
- соблюдать требования безопасности во время участия в физкультурных и спортивных мероприятиях, учебно-тренировочных занятиях и при нахождении на объектах Игры;
- соблюдать этические нормы поведения и общения как внутри команды, так и с членами других команд Игры, членами Штаба и судейской коллегии этапа Игры;
- соблюдать санитарно-гигиенические и экологические требования;
- в случае плохого самочувствия своевременно обращаться в медицинский пункт Игры;
- соблюдать форму одежды, указанную в настоящем Положении;
- соблюдать программу проведения этапа Игры;

Нарушение правил Игры может повлечь за собой отстранение участника.

Команду сопровождает руководитель команды – руководитель клуба, педагог или представитель образовательного учреждения.

Руководитель команды несет ответственность за:

- формирование команды;
- подготовку пакета заявочной документации в соответствии с требованиями данного Положения и за ее достоверность;
- наличие необходимого снаряжения;
- соблюдение дисциплины, санитарных норм и техники безопасности всеми членами команды.

Руководитель команды имеет право получать справки в Штабе Игры и в судейской коллегии Игры по всем вопросам, связанным с организацией и проведением Игры.

Руководитель не вправе:

- вмешиваться в работу судей; создавать помехи деятельности судейских бригад; оказывать помощь своей команде словом и делом, если не было просьбы судей;
- находиться в зоне проведения Игры.

В случае фиксации судьями хотя бы одной из перечисленных выше ситуаций результат команде не засчитывается.

Участники команд должны прибывать на место проведения Игры в соответствующей форме одежды (включая головной убор) с эмблемой (нашивкой), свидетельствующей о принадлежности к команде.

В Штаб Игры представляется заявка, подписанная руководителем комитета образования муниципального образования, с отметками медицинского учреждения о допуске к Игре (подпись врача заверяется личной печатью врача, печатью

медицинского учреждения), а также справка о проведении инструктажа по технике безопасности и правилам Игры.

При проведении соревнований должно быть получено письменное согласие родителей на участие в мероприятии и обработку персональных данных несовершеннолетнего.

В случае определения подмены одного участника другим на любом этапе соревнований результат команды аннулируется во всех видах соревнований.

5. ПРОГРАММА ИГРЫ

В программу игры «Зарница» включены следующие станции:

1. «Рукопашный бой».
2. «Страницы истории Отечества».
3. «Готов к труду и обороне».
4. «Красив в строю силен в бою».
5. «Туристская полоса».
6. «Огневой рубеж».
7. «Первая помощь».

Описание видов, конкурсов и соревнований

1. «Рукопашный бой» (принимает участие вся команда)

Показательное выступление: демонстрация ударных и бросковых приемов, освобождение от захватов, работа с оружием. Выступление должно сопровождаться музыкальной композицией на русском языке. **Продолжительность до 3 минут.**

Критерии оценки:

№ п/п	Наименование	Приемы выполнены четко, с должной амплитудой, выполнены элементы самостраховки, добивания. Музыкальное сопровождение соответствует требованиям и темпу показательных выступлений.	Приемы выполнены не четко, с должной амплитудой, слабо выражены элементы самостраховки, добивания. Музыкальное сопровождение соответствует требованиям, но не соответствует темпу показательных выступлений.	Приемы выполнены не четко, без должной амплитуды, не выполнены элементы самостраховки, добивания. Музыкальное сопровождение не соответствует требованиям и темпу показательных выступлений. Используются иностранные музыкальные композиции
1.	Комплекс рукопашного боя без оружия на 8 счетов. Упражнение № 30 НФП ВС РФ 2009	5 баллов	3 балла	1 балл
2.	Бой 1Х Демонстрация приемов боя против 1 противника с использованием макетов холодного и огнестрельного	5 баллов	3 балла	1 балл либо 0 баллов

3.	Бой 1X2 Демонстрация приемов боя против 2 противников с использованием макетов холодного и огнестрельного	5 баллов	3 балла	1 балл либо 0 баллов
4.	Бой 2X3 Демонстрация приемов боя против 3 противников с использованием макетов холодного и огнестрельного	5 баллов	3 балла	1 балл либо 0 баллов
5.	Комплекс рукопашного боя с автоматом на 8 счетов Упражнение № 31 НФП ВС РФ 2009	5 баллов	3 балла	1балл
6	Музыкальное сопровождение	5 баллов	3 балла	1 балл
	ИТОГО	30 баллов	18 баллов	6 баллов

2. Страницы истории Отечества» (принимает участие вся команда)

Испытание проводится в формате тестирования. Итоги подводятся по сумме баллов, набранных всеми участниками команды, на основе которых выводится средний балл команды.

Проверяется знание:

- Городов-Героев (12 городов и 1 крепость);
- этапов военной истории Отечества (период с 962 по 2018 год);
- государственной символики России и ее истории;
- ратных подвигов защитников Отечества (период с 962 по 2018 год).

3. «Готов к труду и обороне» (принимает участие вся команда)

Соревнования проводятся в целях подготовки участников к выполнению испытаний Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (далее – ВФСК «ГТО», «ГТО»). В таблицах указан возраст, соответствующий нормативам III-IV ступени комплекса ВФСК «ГТО».

3.1. «Бег 60 метров» – для III-IV ступени»

Бег проводится по дорожкам стадиона или на любой ровной площадке с твердым покрытием. Бег на 60 метров выполняется с низкого или высокого старта. Участники стартуют по 2 человека. Количество баллов участника определяется по таблице.

Ступень (возрастная группа)	Юноши				Девушки			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
III ступень (11-12 лет)	11,0 и больше	10,9	10,4	9,5	11,4 и больше	11,3	10,9	10,1

IV ступень (13 -15 лет)	9,7 и больше	9,6	9,2	8,2	10,1 и больше	10,6	10,4	9,6
----------------------------	-----------------	-----	-----	-----	------------------	------	------	-----

Сумма баллов, набранных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

3.2. Испытание «Бег 1500 метров», «Бег 2000 метров».

Бег на выносливость проводится по беговой дорожке стадиона или любой ровной местности. Испытание (тест) из положения высокого старта. Количество участников в одном забеге не должно превышать 15 человек.

Количество баллов участника определяется по таблице.

Ступень (возрастная группа)	Юноши				Девушки			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
III ступень (11-12 лет) «1500 метров»	8.21 и больше	8:20	8:05	6:50	8.56 и больше	8:55	8:29	7:14
IV ступень (13 -15 лет) «2000 метров»	10:01 и больше	10:00	9:40	8:10	12:11 и больше	12:10	11:40	10:00

Сумма баллов, набранных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

В беговых видах в каждом забеге для всех участников разрешен только один фальстарт без дисквалификации участника, его совершившего. Любой участник, совершивший дальнейшие фальстарты, дисквалифицируется.

3.3. Испытание «Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу» для девушек

Выполнение испытания может проводиться с применением «контактной платформы», либо без нее. Испытание выполняется из исходного положения (далее – ИП): упор лежа на полу, руки на ширине плеч выпрямлены в локтевых суставах, кисти вперед, локти разведены не более чем на 45 градусов, плечи, туловище и ноги составляют прямую линию. Стопы упираются в пол без опоры. По команде судьи, сгибая руки, участник должен коснуться грудью пола (или платформы высотой не более 5 см), затем, разгибая руки, вернуться в ИП и, зафиксировав его на 1 сек., продолжить выполнение испытания. Сгибание и разгибание рук выполняется непрерывно. Засчитывается количество правильно выполненных (за 1 минуту) сгибаний и разгибаний рук, фиксируемых счетом судьи в ИП.

Ошибки: касание пола коленями, бедрами, тазом; нарушение прямой линии «плечи - туловище – ноги»; отсутствие фиксации на 0,5 сек.

Ступень (возрастная группа)	Нормативы			
	Девушки			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла

III ступень (от 11 до 12 лет)	Упражнение не выполнено или выполнено с согнутыми коленями	+3	+5	+9	Упражнение не выполнено или выполнено с согнутыми коленями	+4	+6	+13
IV ступень (от 13 до 15 лет)	Упражнение не выполнено или выполнено с согнутыми коленями	+4	+6	+11	Упражнение не выполнено или выполнено с согнутыми коленями	+5	+8	+15

Сумма баллов, полученных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

4. «Красив в строю силен в бою» (принимает участие вся команда)

Проводится в соответствии со Строевым уставом Вооруженных Сил РФ (ред. от 16.05.2017 г.). Зачет командный и среди командиров.

Строевые приемы в составе отделения на месте:

1. Выполнение команды «Отделение, ко мне», «В две шеренги становись», «Отделение, заправиться» «Становись», «Равняйся», «Смирно».
2. Сдача рапорта о начале выступления.
3. Ответ на приветствие, команда «Вольно».
4. Выполнение команд «Разойдись», «В одну шеренгу становись».
5. «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправиться».
6. Повороты на месте в одношереножном строю (по два раза).
7. Расчет по порядку номеров.
8. Перестроение в двухшереножный строй и обратно.

Одиночные строевые приемы:

Выход участника из шеренги (судья произвольно выбирает 2-х участников из состава отделения. Одного юношу и одну девушку).

1. Выполнение поворотов на месте (по 1 разу).
2. Движение строевым шагом.
3. Отдание воинского приветствия в движении.
4. Подход к начальнику.
5. Возвращение в строй.

Строевые приемы в составе отделения в движении

1. Выполнение команд «Разойдись», «В колонну по-два становись»
2. Движение строевым шагом.
3. Изменение направления движения.

4. Выполнение воинского приветствия в движении в составе отделения.

5. Сдача рапорта об окончании выступления.

Количество баллов команды определяется по специальной таблице.

№ п/п	Наименование	Команды выполнены четко, без заминок, синхронно, строевой шаг соответствует требованиям Устава.	Команды выполнены не синхронно, строевой шаг соответствует требованиям Устава.	Команды выполнены не четко, не синхронно, строевой шаг не соответствует требованиям Устава.	Командир. Команды подаются четко, уверенно, громким голосом, соответствуют требованиям Устава.	Командир. Команды подаются не четко, не уверенно, тихо, не соответствуют требованиям Устава.
1.	Выполнение команды «Отделение, ко мне», «В две шеренги становись», «Отделение, заправиться» «Становись», «Равняйсь», «Смирно»;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
2.	Сдача рапорта о начале выступления;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
3.	Ответ на приветствие, команда «Вольно»;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
4.	Выполнение команд «Разойдись», «В одну шеренгу становись»;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
5.	«Равняйсь», «Смирно», «Вольно», «Заправиться»	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
6.	Повороты на месте в одношереножном строю (по два раза);	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
7.	Расчет по порядку номеров;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
8.	Размыкание от середины строя/смыкание к середине;	0,25 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
9.	Перестроение в двухшереножный строй и обратно;	0,25 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
10.	Одиночная строевая подготовка	0,25 балла	0 баллов	0 баллов	0,25 балл	0 баллов

11.	Выполнение поворотов на месте (по 1 разу)	0,25 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балл	0 баллов
12.	Движение строевым шагом	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балла	0 баллов
13.	Повороты в движении (по 1 разу)	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	
14.	Отдание воинского приветствия в движении	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балла	0 баллов
15.	Подход к начальнику	0,5 балла	0,25 балл	0 баллов	0,25 балл	0 баллов
16.	Возвращение в строй	0,25 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балла	0 баллов
17.	Строевая подготовка в составе отделения	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балла	0 баллов
18.	Выполнение команд «Разойдись», «В колонну по два становись»	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балла	0 баллов
19.	Движение строевым шагом	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
20.	Изменение направления движения	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
21.	Выполнение воинского приветствия в движении в составе отделения	0,25 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балла	0 баллов
22.	Сдача рапорта об окончании выступления.	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балла	0 баллов
	Итого	9,5 баллов	5,25 балла	0 баллов	8,5 баллов	0 баллов

5. «Туристская полоса» (принимает участие вся команда)

Для прохождения данного вида соревнований этапа Игр участники в обязательном порядке должны быть экипированы каской, перчатками, и страховочными системами, снабженными усами самостраховки, а также владеть первичными навыками работы с данным оборудованием.

Система оценки.

Данный вид соревнований этапа Игр проводится на время. Участникам команды в полном составе необходимо преодолеть 7 соревновательных испытаний. На старте команда получает «21» балл. По мере прохождения соревновательных испытаний за каждую ошибку, совершенную членом команды, от «21» балла минусуется «0,5» балла.

Команда по итогам прохождения соревновательных испытаний, показавшая наименьшее время получает X баллов (где x – количество команд), команда, показавшая второй результат по времени прохождения получает X баллов минус «1» балл, команда показавшая третий результат по времени прохождения получает X баллов минус «2» балла и т.д. Отказ от прохождения какого-либо соревновательного испытания участником команды, минус «2» балла, за каждое соревновательное испытание, которое участник команды отказался проходить.

Итоговое количество баллов, складывается из следующих показателей: количество баллов, сохраненных командой от полученных на старте и количество баллов, полученных за время прохождения испытаний. Например: команда совершила по мере прохождения соревновательных испытаний 7 ошибок, и показала 5-й результат по времени прохождения испытаний, всего участвует 8 команд. Команда получает $17,5 + 4 = 21,5$ баллов ($17,5$ – прохождение соревновательных испытаний, 4 – результат за время прохождения).

5.1. «Параллельные веревки». Этап натягивается двумя веревками диаметром 10-12 мм между двумя деревьями. Нижняя веревка натягивается на высоте 100 см над землей. Верхняя веревка натягивается параллельно нижней, на высоте примерно 250 см. Расстояние между веревками зависит от среднего роста участников соревнований. Нижняя веревка является опорной или грузовой. По ней идут ногами. Верхняя веревка является страховочной. За нее держатся руками. Длина этапа может составлять до 10 метров. Два человека от команды страхуют прохождение этапа. При прохождении этапа используются перчатки. В случае срыва, участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

5.2. «Бабочка». Две веревками, диаметром 10-12 мм, натянутые друг над другом, между двумя деревьями, схватываются в середине карабином, образуя форму «Бабочки». Длина этапа может составлять от 4 до 8 метров. Нижние точки крепления веревок должны находиться на расстоянии 1,0 – 1,5 м от земли. Верхние точки крепления веревок должны находиться на расстоянии 2,0 – 2,8 м от земли. Для удобства залезания на нижнюю веревку за верхнюю точку крепления веревки иногда привязывают дополнительную веревку с узлами (косичку). Держась руками за косичку и подтягиваясь на ней, дети легко могут взобраться на бабочку. Цель команды – пройти испытание. В случае срыва, касания земли участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

5.3. «Переправа по подвесному бревну». Задача команды – переправиться по подвешенному бревну на другую сторону. Длина переправы от 6 до 10 м (в зависимости от условий проведения). Бревно подвешено на высоте 50 см от поверхности. На высоте 200 – 220 см от поверхности натянута веревка, являющаяся перилами (страховкой). Команда переправляется по бревну на противоположный «берег».

В случае падения участника при переправе через «ров» участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

5.4. «Навесная переправа». Веревка, диаметром 10-12мм, натянутая на высоте около 2 метров, протяженностью от 4 до 10 метров. Цель этапа – переправиться с одного конца веревки на другой, используя страховочную

систему. Важна взаимопомощь на «входе» и на «выходе» с этапа. Первый участник закрепляется карабином и самостоятельно достигает противоположной стороны. На этапе не более одного участника.

В случае нарушения техники безопасности (незамуфтованный карабин, потеря страховки), а также в случае если дальнейшее выполнение упражнения невозможно (закончились силы, застрял и т.д.) участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

5.5. «Маятник». Данный этап наводится веревкой диаметром 10 – 12 мм. Общая длина веревки зависит от способа подвеса и высоты. Сам подвес веревки должен быть надежным (через толстый сук). В спортивном зале возможно использование каната. На конце маятниковой веревки в 40 – 50 см. от земли обычно завязывается крупный узел для опоры участника, который переносит вес своего тела на маятниковую веревку. Чем выше высота подвеса веревки, тем большая длина раскачивания маятника над землей по горизонтали. На земле отмечаются две линии перпендикулярно движению маятника: начало и конец. Между этими линиями находится опасная зона (ОЗ). Заступ за линии, касание земли или падение с маятника в ОЗ наказывается штрафны баллом и переходом к выполнению следующего соревновательного испытания.

5.6. «Кочки». На земле из спилов, диаметром 20-30 см, обозначающих «Кочки» выложены зигзаги. Это «тропинка через болото» протяженностью до 20 метров. Задача: от первого до последнего участника команды пройти через «болото», взявшись за руки, не отпуская их и не отступаясь. Важный момент – одна кочка, одна нога.

Штрафуется касание земли ногой, размыкание рук и постановка двух ног на одну кочку. Штраф – возврат команды на исходный рубеж, после 3-х неудачных попыток, команда получает минус «5» баллов и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

В спортивных залах вместо кочек очень удобно использовать прорезиненные металлические блины от штанги, которая применяется в тренажерных залах и залах тяжелой атлетики.

5.7. «Поводырь». Веревки натягиваются на разной высоте в хаотичном порядке между несколькими опорами (деревьями), образуя полосу длиной от 5 до 10 метров, с чередой разноуровневых препятствий. Всем участникам команды, кроме командира, завязываются глаза. Команда, двигаясь, взявшись за руки, друг за другом (за исключением командира), преодолевает все препятствия. Командир должен помочь команде пройти этап, при необходимости координируя движения каждого участника команды, но, не произнося при этом ни одного слова. Штрафуется каждое касание веревки любым участником команды. Штрафной балл минус «0,5».

6. «Огневой рубеж» (принимает участие вся команда)

6.1. «Теория». Испытание проводится в формате тестирования. Итоги подводятся по сумме баллов, набранных всеми участниками команды, на основе которых выводится средний бал команды.

Необходимые знания:

- требования безопасности при обращении с оружием;
- тактико-технические характеристики автомата АК-74М;

- назначение и устройство частей и механизмов автомата АК-74М;
- принцип работы автоматики АК- 74М;
- тактико-технические характеристики пистолета Макарова;
- назначение и устройство частей и механизмов пистолета Макарова;
- работа частей и механизмов ПМ при зарядании и при выстреле.

6.2. «Снаряжение магазина». Магазин снаряжается учебными патронами, в количестве 30 штук, на время. Количество баллов участника определяется по таблице

	1 балл	2 балла	3 балла
Время	45 секунд	38 секунд	33 секунды

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

6.3. «Неполная разборка и сборка автомата Калашникова»

Количество баллов участника определяется по таблице

	1 балл	2 балла	3 балла
Время	52 секунды	45 секунд	40 секунд

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

6.4. «Меткий стрелок»

Стрельба из пневматической винтовки из положения стоя.

Дистанция 7-10 метров. Мишень №8. Количество выстрелов: 3 пристрелочных, 5 зачетных. Положение для стрельбы из положения стоя.

Количество баллов участника определяется по таблице. Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

	1 балл	2 балла	3 балла
Очки	30-37	38-44	45-50

Штраф: Нарушения мер безопасности на огневом рубеже – отстранение участника от стрельб и аннулирование результата стрельбы данного участника.

7. «Первая помощь» (принимает участие вся команда)

Максимальное время на прохождение этапа 10 минут.

В соревнованиях по оказанию первой помощи команде необходимо выполнить практическое задание, включающее в себя три части:

- ✓ оказание первой помощи; изготовление носилок;
- ✓ транспортировка пострадавшего на расстояние не менее 20 м. Необходимые теоретические знания: оказание первой помощи при обморожении, ожогах, тепловом или солнечном ударе, спасении утопающего (на выбор судьбы). За

теоретические знания команда также получает до 7 баллов. Памятка по теоретической части прилагается.

Максимальное количество баллов «28» («7» баллов за каждый элемент + теоретические знания).

Неправильное выполнение элемента «0» баллов.

6. ФОРМА ОДЕЖДЫ

6.1. На торжественных построениях – парадная или полевая повседневная (единого образца у всей команды).

6.2. Во время проведения конкурсов – полевая повседневная.

6.3. На спортивных соревнованиях – спортивная или полевая повседневная.

6.4. В свободное от конкурсной программы время – полевая повседневная.

6.5. Участникам запрещается ношение загрязненных или поврежденных предметов одежды и обуви. Необходимо иметь сменную одежду и обувь на случай дождя или холодной погоды.

7. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

Командное место определяется по наибольшей сумме мест завоеванных командами.

Общий итог подводится по сумме баллов, полученных командами в каждом виде соревнований. В случае равенства суммы баллов, победитель определяется по наибольшему количеству первых (вторых, третьих и т. д.) мест.

Официальные результаты соревнований оформляются и выдаются представителям команд через 2 часа после их завершения.

8. НАГРАЖДЕНИЕ

Командный зачет:

Команды, занявшие по всем видам первое, второе и третье место, награждаются дипломами, медалями и кубками.

Личный зачет:

В личном зачете награждаются дипломами участники Игр, занявшие 1, 2, 3 места в следующих видах:

- «Бег 60 метров» – для III-IV ступени» (юноши, девушки отдельно);
- «Подтягивание из виса на высокой перекладине» для юношей (III-IV ступени);
- «Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу» для девушек (III-IV ступени);
- «Меткий стрелок»;
- «Красив в строю силен в бою» (командиры отрядов).

9. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ

Расходы на проведение детско-юношеской военно-спортивной игры «Зарница» обеспечивает Главное управление Смоленской области по делам молодежи и гражданско-патриотическому воспитанию.